LIVRABLE 3 Introduction au web

INTERNET Vs WEB:

1. Qu’est-ce que Internet ?

C’est l’ensemble des réseaux mondiaux interconnectés qui permet à des ordinateurs et à des serveurs de communiquer efficacement au moyen d’un protocole de communication commun (IP).

En d’autres termes, il permet aux utilisateurs et aux réseaux de s’interconnecter sans restrictions géographiques.

2. Qu'est-ce que le WEB ?

C’est un ensemble de données reliées par des liens hypertextes sur Internet. Autrement dit, c’est un système de pages raccordées entre elles par des hyperliens.

3. Présenter les principaux services d'Internet ?

Les principaux services d’Internet sont le web, le FTP, la messagerie et les groupes de discussion.

4. Qu’est-ce qu’un navigateur web ?

Un navigateur web est une application qui permet d’accéder aux sites web. Son rôle est d’interpréter le code des pages web afin de les afficher correctement sur votre écran.

Exemple: Google Chrome, Firefox, Opera, Microsoft Edge

5. Comment accéder aux ressources web ?

Il existe plusieurs méthodes pour accéder aux ressources web. La plus simple consiste à saisir directement l’adresse URL (Uniform Resource Locator) dans la barre d’adresse et de recherche d’un navigateur web.

Il est également possible de saisir des mots-clés dans un moteur de recherche comme Google, Bing ou DuckDuckGo pour trouver des ressources.

6. Quelles sont les différentes sortes de sites web ?

* Sites ecommerce ou boutique en ligne
* Blog
* Site personnel et CV digitaux
* Site d’entreprise ou site vitrine
* Portfolio
* Site interactif
* Site d’actualités
* Site d’adhésion
* Site de consulting
* Site de voyage
* Landing page
* Site de loisirs
* Forum en ligne ou site collaboratif
* Site d’évènements et site de mariage

7. Présenter le principe de fonctionnement du web ?

Le web fonctionne selon un modèle client-serveur. Un client, également connu sous le nom de navigateur web, est une application logicielle qui s’exécute sur l’appareil de l’utilisateur et demande des informations à un serveur. Le serveur, quant à lui, est un ordinateur qui stocke et fournit des données aux clients. Lorsqu’un utilisateur tape une adresse web, également appelée URL, dans son navigateur, ce dernier envoie une requête au serveur qui héberge la page web. Le serveur renvoie ensuite les données demandées, qui peuvent comprendre du texte, des images, des vidéos et d’autres fichiers, au navigateur, qui les affiche à l’utilisateur.

En conclusion, le web est un système de documents hypertextes interconnectés auxquels on accède via l’internet. Il fonctionne selon un modèle client-serveur, les navigateurs web jouant le rôle de clients et les serveurs web stockant et fournissant des données aux clients. Les pages web sont écrites en HTML et peuvent contenir du texte, des images, des vidéos et d’autres éléments multimédias. L’internet est l’infrastructure qui permet la communication entre les appareils, tandis que le web est l’une des applications qui fonctionnent au-dessus de cette infrastructure. Les développeurs web utilisent une variété d’outils et de cadres pour créer des pages web, y compris HTML, CSS et JavaScript.

8. Les protocoles essentiels du web

Les protocoles de réseau peuvent être classés en trois catégories principales : Communication, Sécurité et Gestion.

#1. Protocoles de communication

Ces protocoles visent à permettre l’échange de données et d’informations entre les appareils d’un réseau. Ils déterminent la manière dont les données sont formatées, transmises et reçues, ce qui garantit une communication efficace. Les exemples sont HTTP/HTTPS, FTP, TCP et UDP.

#2. Protocoles de sécurité

Les protocoles de sécurité sont conçus pour protéger la confidentialité et l’authenticité des données lorsqu’elles traversent un réseau. Ils établissent des canaux de communication sécurisés et veillent à ce que les informations sensibles ne soient pas vulnérables à l’interception ou à la falsification.

Les exemples incluent SSL/TLS pour le cryptage, SSH pour l’accès à distance sécurisé et les variantes sécurisées des protocoles de courrier électronique tels que SMTPS et POP3S.

#3. Protocoles de gestion

Les protocoles de gestion sont utilisés pour l’administration, la surveillance et le contrôle des dispositifs/ressources du réseau. Ils aident les administrateurs de réseau à configurer et à dépanner efficacement les composants du réseau.

Parmi les exemples, citons DHCP pour l’attribution dynamique d’adresses IP, SNMP pour la gestion des périphériques de réseau, ICMP à des fins de diagnostic et BGP pour les informations relatives au routage et à l’accessibilité.

9. Présenter l’historique et l’évolution du web.

Languages du developpement WEB

10. C’est un quoi un langage de programmation ?

Un langage de programmation est un ensemble d’instructions, de règles et de syntaxes utilisés pour créer des programmes informatiques. Ces langages permettent aux développeurs de communiquer avec les ordinateurs, leur donnant des instructions précises sur les tâches à exécuter.

11.Citez les langages de programmation web que vous connaissez

Langages déclaratifs

Oz

Mercury

Prolog pour PROgrammation LOGique

Clips

12.Citez les langages Frontaux ou langages Frontend. Ensuite présenter les

Framework qui vont avec

13.Citez les langages Dorsaux ou langages Back-end. Ensuite présenter les

Framework qui vont avec.

Les métiers du Web

14.Présentez les métiers du développement web

15.Presentez les métiers de la production web

16.Presentez les métiers du web design

17.Presentez les métiers des professionnels des SI

A faire :

Utilisez un logiciel de création de cartes mentales de votre choix ou dessinez-la à la

main sur une feuille de papier. Vous pouvez consulter la vidéo en ressource et qui

explique comment utiliser gitmind, un outil gratuit pour la création de cartes

mentales. Le lien du site est :https://gitmind.com

• Organisez vos idées de manière hiérarchique et logique.

• Utilisez des couleurs, des icônes et des images pour rendre la carte mentale plus

visuelle et facile à comprendre.

• Incluez des liens ou des flèches pour montrer les connexions entre les différents

éléments du web et ses principes de base.